

Il metaverso a scuola: strumenti e strategie per la creazione e l'uso di ambienti di metaverso in classe

Attraverso un mix equilibrato di teoria e pratica, il corso guida i partecipanti attraverso i concetti fondamentali del metaverso, le sue applicazioni nell'educazione e le tecnologie sottostanti come la realtà virtuale, la realtà aumentata e l'intelligenza artificiale. I partecipanti apprenderanno non solo come utilizzare i metaversi esistenti per scopi educativi, ma anche come sviluppare ambienti di apprendimento immersivi su misura per le loro classi. Il percorso è conforme ai più recenti standard DigComp e DigCompEdu ed allineato con gli ambiti tematici specificati dalle Istruzioni operative per la formazione del personale scolastico per la transizione digitale (D.M. 66/2023).

Caratteristiche del corso

- ✓ **Destinatari.** Docenti di ogni ordine e grado.
- ✓ **Durata.** 20 ore, suddivise in sessioni flessibili da concordare con la scuola.
- ✓ **Numero partecipanti:** Da 15 a 25.
- ✓ **Modalità di svolgimento.** In presenza o online in modalità sincrona o approccio ibrido; la possibilità di svolgere lezioni in presenza verrà confermata previa verifica disponibilità di formatori sul territorio.
- ✓ **Kit insegnante.** Materiale didattico, accesso al software **Apprendimento Innovativo Suite** in omaggio e riconoscimento delle competenze.

Panoramica sui Contenuti

Il programma del corso include una panoramica completa degli strumenti software disponibili, strategie didattiche innovative per l'implementazione del metaverso in classe, e considerazioni importanti su privacy, sicurezza, accessibilità e inclusività. Attraverso esercitazioni pratiche, progetti hands-on e discussioni collaborative, i docenti acquisiranno le competenze necessarie per trasformare le loro aule in spazi di apprendimento dinamici e interattivi..

Competenze in uscita

DigComp 2.2	DigCompEdu
✓ Area 1: Informazione e Dati	✓ Area 2: Risorse digitali.
✓ Area 2: Comunicazione e Collaborazione	✓ Area 3: Pratiche di insegnamento e apprendimento.
✓ Area 3: Creazione di Contenuti Digitali	✓ Area 5: Valorizzazione delle potenzialità degli studenti.
	✓ Area 6: Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti.

kit insegnante

- ✓ **Materiale didattico.** Accesso alla piattaforma che consente di ripassare con il proprio ritmo e in autoapprendimento lezioni, esercitazioni e tutorial.
- ✓ **Software metaverso.** Accesso gratuito al nostro Software "Apprendimento Innovativo" che ti permetterà di mettere in pratica ciò che hai appreso attraverso esperienze reali e in classe, direttamente con gli studenti.
- ✓ **Riconoscimento delle competenze.** Titolo rilasciato ai sensi della direttiva ministeriale n. 90 del 01/12/2003 adeguato ai sensi della Direttiva Ministeriale n. 170/2016 al superamento di un test finale.